



Gabinete de Comunicación

Vicerreitoría de Coordinación
Praciña da Universidade, s/n
Pazo de Montenegro
27001 Lugo
Tel. 982 821 516

Presentación del primer campeonato de España de modelado 3D de precisión para teléfonos móviles, organizado por la USC

La 'D3MOBILE Metrology League' repartirá más de 7.000 euros en premios entre los alumnos de 4º de ESO y Bachillerato que participen en el certamen

Lugo, lunes 3 de diciembre de 2012.- El grupo de investigación [USCAN3D](#) de la USC presenta este martes, día 4, a partir de las 12.00 horas, en la Sala de Juntas de la Escuela Politécnica Superior de Lugo, el primer campeonato nacional de modelado 3D de precisión para teléfonos móviles, dirigido a alumnos de 4º de ESO y Bachillerato de institutos de toda España. Es la primera vez que se organiza un proyecto de esta naturaleza en el mundo, mediante el que se pretende potenciar las vocaciones científicas a través de un elemento de uso tan cotidiano entre los más jóvenes como es el teléfono móvil.

Este acto de presentación contará con la presencia del vicerrector de Coordinación y Planificación del Campus de Lugo, Pedro García Herradón; el vicerrector adjunto de Investigación del Campus de Lugo, Pablo Ramil; el delegado de Cultura, Turismo, Enseñanza y Normalización Lingüística de la Diputación Provincial de Lugo, Mario Outeiro Iglesias; el subdirector xeral de Ordenación e Innovación Educativa y Formación del Profesorado de la Xunta de Galicia, Manuel Vila; el manager de ventas de la Unidad de Empresas Vodafone, Francisco Salgueiro; el director del proyecto, Juan Ortiz Sanz; y Mariluz Gil Docampo, coordinadora del Grupo de Investigación USCAN3D.

Para el seguimiento de la rueda de prensa a través de internet se habilitará una web pública para todos los que deseen presenciar el acto de forma virtual. En este espacio se podrán seguir las intervenciones e incluso realizar preguntas, que les serán trasladadas a los participantes en la presentación. El seguimiento es posible a través del link <http://www.usc.es/xuntanza/d3mobile>; para acceder al canal de emisión (que estará en funcionamiento desde las 11.30 horas del día 4) sólo es preciso conectarse e introducir el nombre con el que el usuario quiere ser identificado.

Formato del certamen y premios

El profesor de la USC Juan Ortiz, director del proyecto, explica las razones que motivaron su creación: "Los modelos 3D de precisión se emplean continuamente en ámbitos tan próximos a la cultura juvenil como el cine, el fútbol, la Fórmula-1, la moda o los videojuegos. Los chicos se sorprenderán de las posibilidades que ofrece un teléfono móvil para la realización de modelos de este tipo, del fácil que resulta hacerlos y del rápido que consiguen resultados mientras se divierten".

Los participantes deberán organizarse en grupos de 2-4 compañeros y buscar el apoyo de un profesor. Los alumnos aprenderán a elaborar modelos tridimensionales con sus terminales móviles, su propio ordenador y un software fotogramétrico libre: "La habilidad en el manejo de las nuevas tecnologías por parte de los más jóvenes garantiza que en dos tardes o incluso



Gabinete de Comunicación

Vicerreitoría de Coordinación
Praciña da Universidade, s/n
Pazo de Montenegro
27001 Lugo
Tel. 982 821 516

en menos tiempo se adquieran las destrezas necesarias para participar en el campeonato”, explican los responsables del proyecto.

La competición, que se desarrollará completamente on-line, consistirá en conocer que equipo es capaz de medir y modelar objetos en 3D con la mayor calidad métrica y visual, con premios para los mejores trabajos. “El objetivo último es inculcar en los más jóvenes los conceptos de experimento y método científico, así como la importancia en la toma de decisiones a partir del análisis de los resultados de un proceso experimental, además de despertar la vocación por la cultura científica a través de un instrumento tan preciado y familiar para ellos como es su teléfono móvil”, indica Juan Ortiz.

Habrán premios para todas las categorías contempladas en el campeonato, por un valor total superior a los 7.000 euros. El período de inscripción permanecerá abierto hasta el 21 de enero, fecha en la que se hará pública la primera de las pruebas que habrá que resolver. Hasta el mes de mayo irán colocándose en la web las nuevas pruebas, y el 3 de junio se publicarán los resultados. Toda la información relativa al campeonato irá incorporándose a la web <http://www.d3mobile.es>, que ya se encuentra operativa.

Múltiples apoyos

Este proyecto, promovido desde el Grupo de Investigación para la Documentación en 3D de la USC (USCAN3D), fue uno de los 212 elegidos de entre los 1.295 presentados este año a la convocatoria de ayudas para el fomento de la cultura científica y de la innovación, que otorga la Fundación Española para la Ciencia y la Tecnología ([FECYT](#)). El Centro Español de Metrología ([CEM](#)) y el Centro Nacional de Información Geográfica ([CNIG](#)) forman parte también del grupo de entidades organizadoras.

Entre los patrocinadores figuran la Consellería de Cultura, Educación y Ordenación Universitaria de la Xunta de Galicia, la Diputación Provincial de Lugo y la Fundación Vodafone España, además de la propia Escuela Politécnica Superior de la USC en el Campus de Lugo. Gobiernos de otras comunidades autónomas (entre ellos el Gobierno de Navarra y la Junta de Castilla y León), asociaciones de padres y docentes, centros de enseñanza secundaria y empresas del ámbito tecnológico colaboran también con el proyecto.

Juan Ortiz destaca la importancia que tiene “el hecho de que un grupo de investigación de la Escuela Politécnica Superior de Lugo trate de fomentar las vocaciones científicas y acerque así la Universidad a los alumnos en etapa escolar, involucrando en este fin diferentes entidades de prestigio en los campos de la educación, la investigación, a fotogrametría, a metrología, la información geográfica, la accesibilidad y la telefonía móvil”.

“Gracias a esta colaboración, será posible incidir también en algunas carencias relacionadas con la inadecuada utilización y enseñanza de las unidades de medida en el sistema educativo



Gabinete de Comunicación

Vicerreitoría de Coordinación
Praciña da Universidade, s/n
Pazo de Montenegro
27001 Lugo
Tel. 982 821 516

del país, detectadas por el CEM, promover la cultura geográfica entre los estudiantes de secundaria (en relación con los objetivos y funciones del CNIG) y sensibilizar a los jóvenes sobre la importancia de la accesibilidad para todos que promueve la Fundación Vodafone”, concluye Ortiz.

Gabinete de Comunicación de la USC

Material complementario:

- Vídeo promocional en Full HD (formato .AVI)
<https://www.dropbox.com/s/x2cumurt93jelxm/Video%20Promo.mp4>
- Vídeo promocional en Youtube:
<http://www.youtube.com/watch?v=juALh40rff4&feature=plcp>
- Vídeo chicos proyecto piloto FullHD:
<https://www.dropbox.com/s/a5om69s207skcrn/Proyecto%20Piloto.avi>
- Ejemplo de modelo 3D: Monolito de la Escola Politécnica Superior de Lugo realizado con el software del campeonato:
http://www.youtube.com/watch?v=Eg4zgvKP75M&feature=em-share_video_user
- Otros ejemplos de uso de los modelos 3D en la vida real:
<https://www.dropbox.com/s/hy9sfh8m9q386ye/Aplicaciones%20reales%20modelos%203D.txt>
- Imágenes de los proyectos piloto en alta resolución
<https://www.dropbox.com/s/ipb3ndzpxfy1thr/lm%C3%A1genes%20Proyecto%20Piloto.rar>
- Imagen del Grupo de Investigación USCAN3D
<https://www.dropbox.com/s/imfzvzv85qlbgmv/MontajeUSCAN3D.jpg>
- Todos los banners
https://www.dropbox.com/s/mg9r0b5jip9vzbq/BANNERS_d3mobile_es.rar
- Anuncio prensa escrita
<https://www.dropbox.com/s/wqnuv556nap4jip/Anuncio.rar>
- Cartel/Flyer
<https://www.dropbox.com/s/8324dmyb2chwj7j/D3mobileFlyer.pdf>

Nota:

Los medios o entidades interesadas en obtener información complementaria sobre el proyecto pueden dirigirse al teléfono del director, Juan Ortiz (666 631 396).